

## CE QUE VOUS DEVEZ SAVOIR

Départ des sorties : Place des Anciens Combattants à Argelès-Gazost ou second rassemblement indiqué



Le covoiturage est possible, le montant actuel de la participation est de 0.25 euro par km et par voiture (ex : 100 kms x 0.25 = 25 / 4 passagers soit 6.25 euros par personne)

La sortie se termine toujours par le « pot de l'amitié », la consommation des animateurs est prise en charge par les participants de la sortie.

Sortie en car : Participation à prévoir. Départ place de la gare à Argelès-Gazost

Sorties Guide : Participation à prévoir. Inscription obligatoire et règlement 10 jours avant.

Nuit en refuge : inscription et acompte obligatoire 10 jours avant.

Sorties d'hiver : avoir en permanence : raquettes, crampons et piolet.

## • A quel niveau de difficulté puis-je pratiquer la montagne ?

Qui n'a pas, au moins une fois, pesté contre la difficulté à terminer une randonnée ...et en corollaire : la faute à qui ou à quoi ?

Un élément de réponse à la difficulté, objective, d'une course réside dans la lecture d'une "**échelle de cotation**" et surtout de la façon dont nous interprétons cette échelle.

Nous avons, nous les Montagnards Argelésiens, notre propre échelle : les Gahus ! Il faut savoir qu'il existe au moins deux autres échelles largement répandues dans le monde de la grimpe. Dès lors fallait-il créer notre propre échelle ? Il est probable que nos 1, 2 et 3G correspondaient assez bien à l'ensemble de nos pratiques en montagne. Qu'en est-il actuellement ?

Force est de constater qu'un certain nombre d'organismes, répondant à une demande croissante des adhérents, proposent des sorties un peu plus "techniques". Il suffit de lire, dans les derniers programmes, des commentaires du genre "aérien, sangle et mousqueton" ou encore "3G+": tout ça est fort sympathique, mais quand on "prend le train en route", quand on n'est pas dans le cercle des initiés, on a un peu de mal à interpréter ce langage ésotérique et par conséquent du mal à se situer.

A l'évidence il va falloir faire évoluer notre échelle des Gahus (la clarifier). On pourra aussi s'appuyer un peu plus sur les échelles "officielles". L'objectif étant de savoir **exactement** à quoi on s'expose en s'inscrivant à telle ou telle course.

Voilà les petites évolutions proposées aujourd'hui à nos Gahus :

### D'abord le libellé:

<b>1G : Marcheur</b>	5h de marche	500m de dénivelé	
<b>2G : Randonneur</b>	6 à 8 h de marche	jusqu'à 1000m de dénivelé	
<b>3G : Montagnard</b>	plus de 8h de marche	plus de 1000m de dénivelé	passages aériens possibles
<b>4G : Montagnard expérimenté</b>	plus de 8h de marche	plus de 1000m de dénivelé	passages de II ou III possibles
<b>5G : Alpiniste</b>			sortie avec un guide

### Ensuite les commentaires:

■ Dans le 3G on n'utilise pas les mains pour progresser (sauf à tenir les bâtons!). Il peut y avoir des passages un peu impressionnants par la proximité du vide. Exemples: le Mont Perdu, le Balaitous, le Pic du Midi de Bigorre.

■ Dans le 4G les mains, par endroits, servent à s'équilibrer mais surtout, **à se tracter**. Exemples: La voie normale de l'Ossau, les traversées petit grand Vignemale, petit grand Arbizon, le petit Gabizos, la Munia, Le cylindre du Marboré, le Billare en vallée d'Aspe, le Verdagner en Ariège, l'Arête des Cutchets au pic de Ger. Dans ces passages "techniques" **si besoin est**, on pourra être amené à utiliser : corde, baudrier, mousquetons et casque entre autre matériels.

### Les échelles de cotation "officielles":

La difficulté d'un **passage** est coté en degré (en France de 1 à 9) voir le détail en annexe 1. Le randonneur s'arrête généralement devant un passage en degré 4. L'escalade utilise essentiellement cette cotation car une voie d'escalade (mur, falaise etc.) est une succession de passage de degré divers.

En **montagne** l'échelle est une cotation sur l'ensemble des difficultés de la course; à savoir :

- la durée de la course,
- le dénivelé à parcourir,
- l'altitude à laquelle on évolue,

- le nombre et le degré de difficulté des passages,
- les dangers objectifs (qualité de la roche, crevasses, séracs...).

Voir l'annexe 2.

### ANNEXE 1 : Les degrés de difficulté des passages dans une voie

Degré	Allure des voies	
I - II	Parfois sans les mains.	
III inf. III III sup. IV inf. IV IV sup.	Mouvement rectiligne avec des prises de différentes tailles.	C'est le domaine des randonneurs.
5a 5b 5c	Mouvements plus complexes et pente raide. Les prises deviennent plus petites.	
6a 6b	Quelques fois une prise de pieds et/ou de main peut manquer. Peut nécessiter un entraînement spécifique mais réalisable par la plupart des gens.	C'est le domaine des alpinistes.
6c 7a	Les prises sont minuscules ou manquantes pour la plupart des mouvements. La pente raide ou en dévers, nécessite de la technique pour passer certains passages.	
7b 7c	Les problèmes sont de plus en plus difficiles à résoudre. Les enchaînements de mouvements deviennent compliqués. Les prises sont très limitées et extrêmement petites sur les pentes raide et elles sont larges sur les dévers presque horizontaux.	
8a 8b	Même chose que 7b, 7c en plus difficile. L'entraînement spécifique est nécessaire. Peu de grimpeurs atteignent ce niveau.	Là c'est plus un terrain pour les lézards !
8c 9a	Irréel ! C'est comme grimper sur du verre en dévers! Niveau mondial. Mais c'est possible; Il existe des voies qui ont même été cotées 9a+. Mais en général, seul leurs ouvreurs ont pu les réussir !	

### ANNEXE 2 : La cotation globale des difficultés d'une voie en montagne

Notation	Description	Passage maximum	Exemple de courses
F F sup.	Facile	passage de 1	Montaigu Garlitz, Grande Fache, Balaitous, Aneto : F sup.
PD inf. PD PD sup.	Peu difficile	passages de 2 et 3	Mont-Blanc - arête des Bosses Le Vignemale : PD inf. Munia : PD inf. (II sup) Pic de la Lie, Cylindre du Marboré : PD
AD inf. AD AD sup.	Assez difficile	passages de 3 à 4	Néouvielle Trois Conseillers : AD (III sup) Arête Sud du Pène Sarrière : AD (III sup) Petit Pic d'Ossau : AD (III sup)
D inf. D D sup.	Difficile	passages de 4 à 5	Pic d'Amoulat - Arête Ouest : D (1 pas de V)
TD inf. TD TD sup.	Très difficile	passage de 5 à 6a	Face Sud Est pointe Jean Santé Ossau : TD une longueur V+
ED	Extrêmement difficile	passages de 6	Grande Aiguille d'Ansabère - Face Est : ED inf.
ABO	Abominablement difficile	passages de 6 soutenu et 7	

Réunion mensuelle : Le 4<sup>ème</sup> lundi du mois au local des Montagnards Argelésiens (voir plan d'accès dans la page Contact).

Les sorties sont réservées aux membres du club à jour de leurs cotisations.

Les participants aux sorties déchargent le club et les animateurs des risques encourus lors des sorties

*Les mineurs ne sont acceptés qu'accompagnés d'un adhérent majeur et sous sa responsabilité.*

Pour chaque sortie, l'animateur pourra refuser tout participant n'ayant pas le matériel ou le niveau nécessaire à la sortie. (Prévoir son pique-nique et la tenue vestimentaire adaptée)

Les sorties Guide sont réservées aux membres du club ayant déjà participé à 2 sorties au moins pendant la saison.

Pour les sorties en Espagne : pensez à la carte Européenne de la sécurité sociale (anciennement feuillet 111)

En cas d'accident :

**DECLARATION A FAIRE DANS LES 4 JOURS**

Assurance club : SMACL (Crédit Agricole) / n° contrat 14 77 99 / B

Pour déclarer un sinistre : 7 jours sur 7 et 24h sur 24 => N° vert : 0 800 810 812

SMACL Assistance : France : 0 800 75 75 75 Etranger : (33) 549 75 75 75

Contact agence d'Argelès-Gazost : Jean-Baptiste Ramon 06.73.48.69.04

Courriel : [jean-baptiste.ramon@lefil.com](mailto:jean-baptiste.ramon@lefil.com)

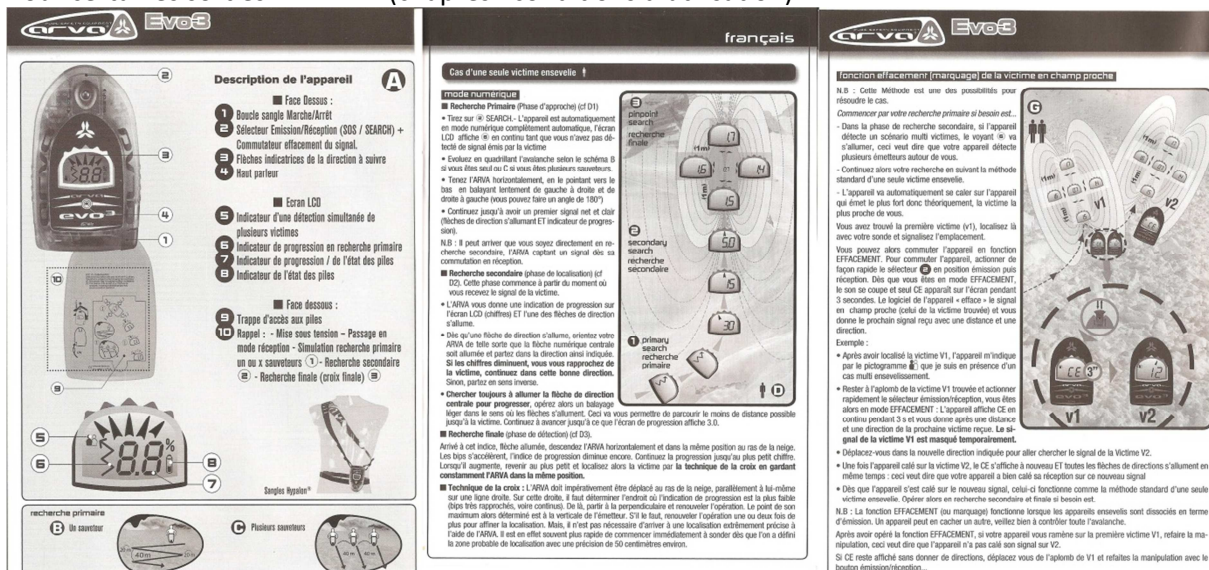
Et prévenir le(s) responsable(s) du club Guy Nicollas au 05.62.92.72.47 ou 06.31.72.31.40

ou André Dumail au 05.62.94.45.14 ou 06.27.88.49.39

**Le Matériel pour votre sécurité : (Rappel point 5 / Doc « le fond de sac du randonneur »)**

- 1 sangle de 15 m/m et 3 mètres de longueur, 1 corde diamètre 5 longueur 2 m et 2 mousquetons à vis
- 1 sifflet (signaler position en cas chute, brouillard)
- 1 lampe frontale légère avec piles en bon état

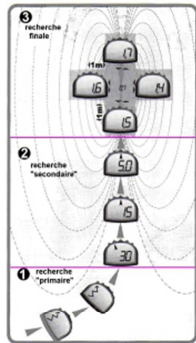
Pour certaines sorties : 1 ARVA (ci-après : conditions d'utilisation)



## Utilisation d'un ARVA : modèle Evolution+



### Technique de recherche pour une seule personne ensevelie



#### 3 - Recherche finale ⇒ l'affichage ne donne plus que l'indication d'éloignement. Pratiquer la technique de la croix.

Technique de la croix : L'ARVA doit impérativement être déplacé au ras de la neige, parallèlement à lui-même sur une ligne droite. Sur cette droite, il faut déterminer l'endroit où l'indication de progression est la plus faible (bips très rapprochés, voire continus). De là, partir à la perpendiculaire et renouveler l'opération. Le point de son maximum alors déterminé est à la verticale de l'émetteur. S'il le faut, renouveler l'opération une ou deux fois de plus pour affiner la localisation. Mais, il n'est pas nécessaire d'arriver à une localisation extrêmement précise à l'aide de l'ARVA. Il est en effet souvent plus rapide de commencer immédiatement à sonder dès que l'on a défini la zone probable de localisation avec une précision de 50 centimètres environ.

#### 2 - Recherche secondaire ⇒ l'affichage a changé, il donne une indication de direction et une indication d'éloignement.

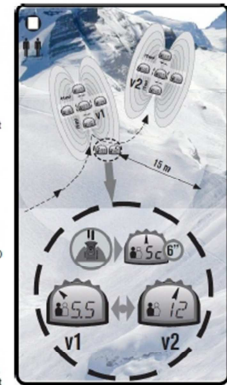
#### 1 - Recherche primaire ⇒ Il n'y a pas encore de signal détecté, dès lors il faut balayer la zone suivant le modèle ci-dessous



## Technique de recherche avec plusieurs personnes ensevelies

Cette méthode est une des possibilités pour résoudre la recherche.

- Commencer par votre recherche primaire si besoin est...
- Dans la phase de recherche secondaire, si l'appareil détecte un scénario multi victimes, le pictogramme 4 va s'allumer, ceci veut dire que votre appareil détecte plusieurs émetteurs autour de vous.
- Continuez alors votre recherche en suivant la méthode standard d'une seule victime ensevelie.
- L'appareil va automatiquement se caler sur l'appareil qui émet le plus fort donc théoriquement, la victime la plus proche de vous.
- Vous avez trouvé la première victime (v1), localisez la avec votre sonde et signalez l'emplacement.
- **Reculer alors d'un à deux pas de votre sens d'arrivée. Passez alors en MODE SCAN :**



#### NE BOUGEZ PAS VOTRE APPAREIL, il scanne le terrain dans un rayon de 15 m autour de vous.

Après son SCAN (cf schéma ci-contre), plusieurs indices numériques et directions apparaissent successivement sur l'écran LCD. Concentrez-vous sur les chiffres et directions données, (l'appareil n'émet aucun son). Chaque victime détectée est caractérisée par un indice de progression et une direction. (Le plus petit chiffre correspond à la victime que vous venez de trouver v1 et l'autre chiffre correspond à l'éloignement de la victime v2). L'indice (et la direction) le plus élevé correspond au nombre de pas que vous devez faire pour trouver la victime v2.

- Dirigez vous en fonction de l'indice le plus élevé, balayez LENTEMENT. Si vous captez un nouveau signal, suivez la procédure de la recherche standard simple victime à partir de la recherche secondaire.

N.B : Après son SCAN, l'appareil va répéter successivement 5 fois les directions et indices de progression des appareils détectés. Après ces répétitions, il repassera automatiquement dans le mode de fonctionnement standard.

Si lors de la recherche de v2, l'appareil vous ramène à v1, refaites un scan pour retrouver la direction de v2 en recommençant la procédure ci-dessus.

#### ATTENTION :

Même en ayant utilisé la fonction SCAN, un émetteur peut en cacher un autre en étant parfaitement synchronisé en terme d'émission. SCANNEZ à nouveau et contrôlez toute l'avalanche.

L'appareil peut ne pas afficher le picto 4 (présence multi victime) car il ne le détecte pas ou vous n'êtes pas dans le périmètre de détection donc n'hésitez pas à refaire un SCAN si un doute persiste et contrôlez l'avalanche sur TOUTE sa surface.

Entraînez-vous !